# Oinarrizko Programazioa 1. Laborategiko Informea

**Izena**:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**Data**:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Lortutako ezagutza eta gaitasunak

1. laborategia bukatu ostean, hurrengo atazak egiteko gai naizela, eta jarraian agertzen diren kontzeptuak eta gaitasunak lortu ditudala. Beraz, laborategia errepikatzeko eskatuko bazidaten arazorik gabe egingo nuke, jarraian agertzen diren kontzeptuak menperatzen ditudalako. Markatu BAI ala EZ.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **1. Partaidea** | **BAI** | **EZ** |
| 1 | Algoritmo bat zer den ulertzen dut. Adibidez gure eguneroko bizitzako “Jaso eskutitzak buzoitik” prozesuaren algoritmoa:  1. Bilatu giltza  2. Giltza topatu egia balitz orduan  2.1 Sartu giltza sarrailan  2.2 Giltza biratu eskumara  2.3 Biraketa egia balitz  2.3.1 Zabaldu buzoia  2.3.2 Eskutitza egon egia balitz  2.2.2.1 Hartu eskutitzak  2.3.3 Zarratu buzoia  2.3.4 Giltza biratu ezkerretara  Idatzi bizitza normaleko beste prozesu baten algoritmoa: |  |  |
| 2 | Aldagai bat zer den ulertzen dut |  |  |
| 3 | Datu mota bat zer den ulertzen dut. Idatzi datu mota bat: |  |  |
| 4 | Badakit aldagaiak sortzen behar denean |  |  |
| 5 | Badakit memoria alokatzen aldagai batentzat, aldagai horretan gorde behar den datuaren mota egokiarekin |  |  |
| 6 | Badakit aldagai bati balio bat ematen esleipenaren bitartez |  |  |
| 7 | Badakit aldagai bati teklatutik jasotako balio bat ematen |  |  |
| 8 | Azpi-programa bat zer den ulertu dudanez erantzun dezaket hurrengo galdera. Zer da azpi-programa bat? |  |  |
| 9 | BESTELAKOAK: Idatzi zer gehiago ikasi duzun |  |  |

Ezezko erantzunen bat eman baduzu mesedez jarraian azaldu zergaitia, eta ze nolako neurria hartuko duzun sortu zaizun arazoa konpontzeko (tutoretzara joan, ikaskide bati galdetu, interneten edo libururen batetan kontsultatu e.a)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **2. Partaidea** | **BAI** | **EZ** |
| 1 | Algoritmo bat zer den ulertzen dut. Adibidez gure eguneroko bizitzako “Jaso eskutitzak buzoitik” prozesuaren algoritmoa:  1. Bilatu giltza  2. Giltza topatu egia balitz orduan  2.1 Sartu giltza sarrailan  2.2 Giltza biratu eskumara  2.3 Biraketa egia balitz  2.3.1 Zabaldu buzoia  2.3.2 Eskutitza egon egia balitz  2.2.2.1 Hartu eskutitzak  2.3.3 Zarratu buzoia  2.3.4 Giltza biratu ezkerretara  Idatzi bizitza normaleko beste prozesu baten algoritmoa: |  |  |
| 2 | Aldagai bat zer den ulertzen dut |  |  |
| 3 | Datu mota bat zer den ulertzen dut. Idatzi datu mota bat: |  |  |
| 4 | Badakit aldagaiak sortzen behar denean |  |  |
| 5 | Badakit memoria alokatzen aldagai batentzat, aldagai horretan gorde behar den datuaren mota egokiarekin |  |  |
| 6 | Badakit aldagai bati balio bat ematen esleipenaren bitartez |  |  |
| 7 | Badakit aldagai bati teklatutik jasotako balio bat ematen |  |  |
| 8 | Azpi-programa bat zer den ulertu dut |  |  |
| 9 | BESTELAKOAK: Idatzi zer gehiago ikasi duzun |  |  |

Ezezko erantzunen bat eman baduzu mesedez jarraian azaldu zergaitia, eta ze nolako neurria hartuko duzun sortu zaizun arazoa konpontzeko (tutoretzara joan, ikaskide bati galdetu, interneten edo libururen batetan kontsultatu e.a)

## Atazen soluzioa

Kopiatu-txertatu hemen atazaren ebazpena